



Terraner

Einheitenname	Schaden*	Reichweite	Ziele	HP	Panzer	Tempo	Sicht	Kristalle/Gas	Dauer	Limit	Spezialfähigkeiten
WBF	5	Nahkampf	Boden	45	-	▶▶▶	8	50/0	17	1	Bau- und Sammeleinheit, Reparieren
Marine	6	5	Boden/Luft	45	-	▶▶	9	50/0	25	1	Stimpack 💰 (-10 HP)
Marodeur	10 (+10 gep.)	6	Boden	125	1	▶▶	10	150/25	30	2	Stimpack 💰 (-20 HP)
Rächer	2x4 (+9 leicht) / D8: 30	4,5 / D8: 5	Boden	50	1	▶▶▶	9	50/25	40	1	Jetpack
Ghost	10 (+10 leicht)	6	Boden/Luft	100	-	▶▶	11	150/150	40	2	Scharfschütze (25 Energie), EMP (75 ⚡), Tarnung 💰 (0,9 ⚡/s), Nuklearrakete 💰
Hellion	8 (+6 leicht)	5	Boden	90	-	▶▶▶▶	10	100/0	30	2	-
Belagerungspanzer Belagerungsmodus	15 (+10 gep.) 50 (Crucio-Kanone)	7 13	Boden Boden	160	1	▶▶	11	150/125	45	3	Belagerungsmodus
Thor	2x30 / Luft: 4x6 (+12 leicht)	7 / Luft: 10	Boden/Luft	400	1	▶	11	300/200	60	6	250mm Donnerkanonen 💰 (100 ⚡)
Viking (Luft) Viking (gelandet)	2x10 (+4 gep.) 12	9 6	Luft Boden	125	-	▶▶▶ ▶▶	10	150/75	42	2	-
Medivac-Landungsschiff	-	-	-	150	1	▶▶▶	11	100/100	42	2	Heilt biologische Verbündete, Transporter (8 Slots)
Banshee	2x12	6	Boden	140	-	▶▶▶	10	150/100	60	3	Tarnen 💰 (0,9 ⚡/s, 25 ⚡)
Raven	-	-	-	140	1	▶▶	11	100/200	60	2	Detektor, Geschützturm (50 ⚡), Verteidigungsdrohne (100 ⚡), Zielsuchende Rakete 💰 (100 ⚡)
Schwerer Kreuzer	10 / Luft (6)	6	Boden/Luft	550	3	▶	12	400/300	90	6	Yamato-Kanone 💰 (125 ⚡)

Protoss

Einheitenname	Schaden*	Reichweite	Ziele	HP (Schild)	Panzer	Tempo	Sicht	Kristalle/Gas	Dauer	Limit	Spezialfähigkeiten
Sonde	5	Nahkampf	Boden	20 (20)	-	▶▶▶	8	50/0	17	1	Bau- und Sammeleinheit
Berserker	2x8	Nahkampf	Boden	100 (50)	1	▶▶	9	100/0	33	2	Anstürmen 💰
Hetzer	10 (+4 gep.)	6	Boden/Luft	80 (80)	1	▶▶▶	10	125/50	42	2	Teleportieren 💰
Protektor	6	5	Boden/Luft	40 (40)	1	▶▶	10	50/100	42	2	Kraftfeld (50 ⚡), Wächterschild (75 ⚡), Halluzination 💰 (100 ⚡)
Unsterblicher	20 (+ 30 gep.)	5	Boden	200 (100)	1	▶▶	9	250/100	55	4	Verstärkter Schild
Hoher Templer	-	-	-	40 (80)	-	▶▶	10	50/150	55	2	Psi-Sturm 💰 (75 ⚡), Rückkopplung (50 ⚡), Archon-Verschmelzung
Dunkler Templer	45	Nahkampf	Boden	40 (80)	1	▶▶▶	8	125/125	55	2	Getarnt, Archon-Verschmelzung
Archon	25 (+10 bio.)	2	Boden/Luft	10 (350)	-	▶▶▶	9	Zwei Templer	12	-	-
Beobachter	-	-	-	40 (20)	-	▶▶	11	50/100	40	1	Getarnt, Detektor
Koloss	2x15 (Linien-schaden)	6	Boden	200 (150)	1	▶▶	10	300/200	75	6	Klippenspringer
Warpprisma	-	-	-	100 (40)	-	▶▶	10	200/0	50	2	Phasenmodus, Transport (8 Slots)
Phönix	2x5 (+5 leicht)	4	Luft	120 (60)	-	▶▶▶▶	10	150/100	45	2	Gravitationsstrahl (50 ⚡)
Phasengleiter	5	6	Boden/Luft	150 (100)	-	▶▶	10	250/150	60	3	-
Träger	2x5 pro Jäger	Jäger: 8	Boden/Luft	300 (150)	-	▶▶	12	350/250	120	6	8 Abfangjäger
Mutterschiff	6x6	7	Boden/Luft	200 (150)	2	▶	14	400/400	160	8	Tarnfeld, Massentrückruf (100 ⚡), Vortex (100 ⚡)

Zerg

Einheitenname	Schaden*	Reichweite	Ziele	HP	Panzer	Tempo	Sicht	Kristalle/Gas	Dauer	Limit	Spezialfähigkeiten
Drohne	5	Nahkampf	Boden	40	-	▶▶▶	8	50/0	17	1	Bau- und Sammeleinheit
Overlord	-	-	-	200	-	▶	11	100/0	25	-	Erhöht Einheitenlimit um 8, Kriecherzeugung, Transport 💰 (8 Slots)
Overseer	-	-	-	200	1	▶▶	11	50/100	17	-	Detektor, Veränderung (50 ⚡), Kontamination (75 ⚡)
Königin	2x4 / Luft: 9	3 / Luft: 7	Boden/Luft	175	1	▶	9	150/0	50	2	Kriechtumor (25 ⚡), Transfusion (50 ⚡), Larven erschaffen (25 ⚡)
Zergling	5	Nahkampf	Boden	35	-	▶▶▶	8	50/0	24	0,5	-
Berstling	20 (+15 leicht), 80 an Gebäude	Nahkampf	Boden	30	-	▶▶	8	25/25	20	0,5	Selbstmord mit Schaden im Umkreis
Schabe	16	3	Boden	145	1	▶▶	9	75/25	27	2	Schnelle Heilung wenn eingegraben, unterirdisch bewegen 💰
Hydralisk	12	5	Boden/Luft	80	-	▶▶	9	100/50	33	2	-
Verseucher	-	-	-	90	-	▶▶	10	100/50	50	2	Verseuchte Terraner (100 ⚡), Pilzbefall (75 ⚡), Neuralparasit 💰 (100 ⚡)
Ultralisk	15 (+25 gep.), 75 an Gebäude	Nahkampf	Boden	500	3	▶▶▶	9	300/200	70	6	-
Mutalisk	9 (2. Ziel: 3, 3. Ziel: 1)	3	Boden/Luft	120	-	▶▶▶▶	11	100/100	33	2	-
Schänder	14 (+6 massiv)	6	Luft	200	2	▶▶▶	10	150/100	40	2	Korruptionierung (75 ⚡)
Brutlord	20	9,5	Boden	225	1	▶	12	150/150	34	4	Schwarmkeime

Schaden: In Klammern steht der Bonusschaden gegen leichte, gepanzerte oder biologische Ziele. Doppel- oder Vierfach-Angriffe sind mit 2 oder 4* gekennzeichnet.

Legende
💰 = Fähigkeit muss erforscht werden
⚡ = Energie