

Terraner



Einheitenname	Schaden*	Reichweite	Ziele	HP	Panzer	Tempo	Sicht	Kristalle/Gas	Dauer	Limit	Spezialfähigkeiten
WBF	5	Nahkampf	Boden	45	-	▶▶▶	8	50/0	17	1	Bau- und Sammeleinheit, Reparieren
Marine	6	5	Boden/Luft	45	-	▶▶	9	50/0	25	1	Stimpack \$ (-10 HP)
Marodeur	10 (+10 gep.)	6	Boden	125	1	▶▶	10	150/25	30	2	Stimpack \$ (-20 HP)
Rächer	2x4 (+9 leicht) / D8: 30	4,5 / D8: 5	Boden	50	1	▶▶▶	9	50/25	40	1	Jetpack
Ghost	10 (+10 leicht)	6	Boden/Luft	100	-	▶▶	11	150/150	40	2	Scharfschütze (25 Energie), EMP (75 ⚡), Tarnung \$ (0,9 ⚡/s), Nuklearrakete \$
Hellion	8 (+6 leicht)	5	Boden	90	-	▶▶▶▶	10	100/0	30	2	-
Belagerungspanzer <i>Belagerungsmodus</i>	15 (+10 gep.) 50 (Crucio-Kanone)	7 13	Boden Boden	160	1	▶▶	11	150/125	45	3	Belagerungsmodus
Thor	2x30 / Luft: 4x6 (+12 leicht)	7 / Luft: 10	Boden/Luft	400	1	▶	11	300/200	60	6	250mm Donnerkanonen \$ (100 ⚡)
Viking (Luft) <i>Viking (gelandet)</i>	2x10 (+4 gep.) 12	9 6	Luft Boden	125	-	▶▶▶ ▶▶	10	150/75	42	2	-
Medivac-Landungsschiff	-	-	-	150	1	▶▶▶	11	100/100	42	2	Heilt biologische Verbündete, Transporter (8 Slots)
Banshee	2x12	6	Boden	140	-	▶▶▶	10	150/100	60	3	Tarnen \$ (0,9 ⚡/s, 25 ⚡)
Raven	-	-	-	140	1	▶▶	11	100/200	60	2	Detektor, Geschützturm (50 ⚡), Verteidigungsdrohne (100 ⚡), Zielsuchende Rakete \$ (100 ⚡)
Schwerer Kreuzer	10 / Luft (6)	6	Boden/Luft	550	3	▶	12	400/300	90	6	Yamato-Kanone \$ (125 ⚡)

Schaden: In Klammern steht der Bonusschaden gegen leichte, gepanzerte oder biologische Ziele. Doppel- oder Vierfach-Angriffe sind mit 2 oder 4* gekennzeichnet.

Legende

\$ = Fähigkeit muss erforscht werden

⚡ = Energie