





























Protoss

	Einheitenname	Schaden*	Reichweite	Ziele	HP (Schild)	Panzer	Tempo	Sicht	Kristalle/Gas	Dauer	Limit	Spezialfähigkeiten
	Sonde	5	Nahkampf	Boden	20 (20)	-	▶▶▶	8	50/0	17	1	Bau- und Sammeleinheit
	Berserker	2x8	Nahkampf	Boden	100 (50)	1	▶▶	9	100/0	33	2	Anstürmen 
	Hetzer	10 (+4 gep.)	6	Boden/Luft	80 (80)	1	▶▶▶	10	125/50	42	2	Teleportieren 
	Protektor	6	5	Boden/Luft	40 (40)	1	▶▶	10	50/100	42	2	Kraftfeld (50 ) , Wächterschild (75 ) , Halluzination  (100 )
	Unsterblicher	20 (+ 30 gep.)	5	Boden	200 (100)	1	▶▶	9	250/100	55	4	Verstärkter Schild
	Hoher Templer	-	-	-	40 (80)	-	▶▶	10	50/150	55	2	Psi-Sturm  (75 ) , Rückkopplung (50 ) , Archon-Verschmelzung
	Dunkler Templer	45	Nahkampf	Boden	40 (80)	1	▶▶▶	8	125/125	55	2	Getarnt, Archon-Verschmelzung
	Archon	25 (+10 bio.)	2	Boden/Luft	10 (350)	-	▶▶▶	9	Zwei Templer	12	-	-
	Beobachter	-	-	-	40 (20)	-	▶▶	11	50/100	40	1	Getarnt, Detektor
	Koloss	2x15 (Linien-schaden)	6	Boden	200 (150)	1	▶▶	10	300/200	75	6	Klippenspringer
	Warp-Prisma	-	-	-	100 (40)	-	▶▶	10	200/0	50	2	Phasenmodus, Transport (8 Slots)
	Phönix	2x5 (+5 leicht)	4	Luft	120 (60)	-	▶▶▶▶	10	150/100	45	2	Gravitationsstrahl (50 )
	Phasengleiter	5	6	Boden/Luft	150 (100)	-	▶▶	10	250/150	60	3	-
	Träger	2x5 pro Jäger	Jäger: 8	Boden/Luft	300 (150)	-	▶▶	12	350/250	120	6	8 Abfangjäger
	Mutterschiff	6x6	7	Boden/Luft	200 (150)	2	▶	14	400/400	160	8	Tarnfeld, Massenrückruf (100 ) , Vortex (100 )

Schaden: In Klammern steht der Bonusschaden gegen leichte, gepanzerte oder biologische Ziele. Doppel- oder Vierfach-Angriffe sind mit 2 oder 4* gekennzeichnet.

Legende

 = Fähigkeit muss erforscht werden

 = Energie